

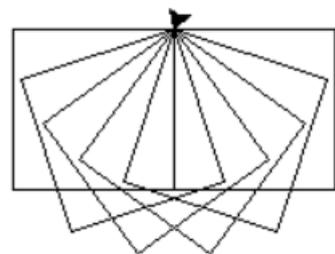
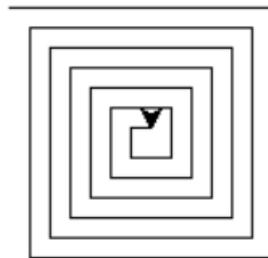
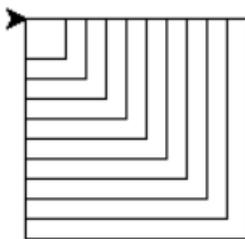
**Exercice 1.**

► 1. Associez chaque figure à figure à son dessin (fig1, fig2, fig3 et fig4)

<pre> from turtle import *  def inconnu(x,y):     for i in range(2):         forward(x)         right(90)         forward(y)         right(90)  def mystere(x,y):     for i in range(2):         forward(x)         right(60)         forward(y)         right(120)  fig1=inconnu(100,50) fig2=mystere(100,50) fig3=inconnu(50,50) fig4=mystere(50,50) </pre>		
		

► 2. Sur votre ordinateur, proposez une fonction qui dessine un carré avec le moins d'instructions possibles.

► 3. Modifier votre programme pour dessiner chaque figure ci-dessous :



**Exercice 2.**

A l'aide de python et du module Turtle, écrire des programmes qui dessinent les figures ci-dessous en un minimum de lignes de code :

