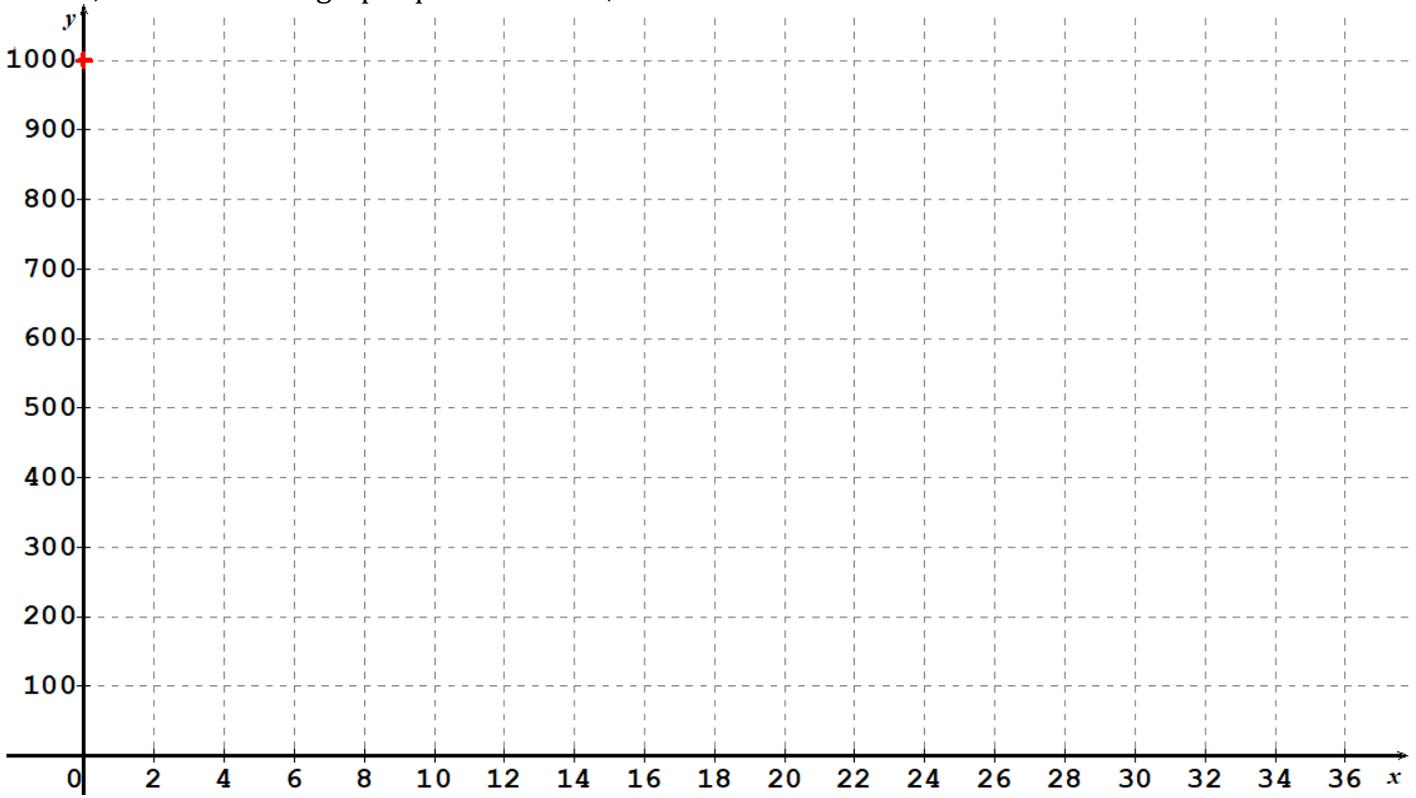


Le problème des dés

On imagine disposer de 1000 dés non pipés. On les lance tous, on met de côté tous les « 6 » puis on relance les dés restants et on procède de la même façon jusqu'à ce qu'il n'y ait plus aucun dé.



A l'aide d'une fonction Python et du module random, simuler l'expérience ci-dessus. A chaque lancer de dés, relever dans le graphique ci-dessous, le nombre de dés restants à lancer.



NOMBRE ENTIER - NOMBRE REEL	int - float
AFFICHER DU TEXTE OU UNE VALEUR	print()
DEMANDER DU TEXTE OU UNE VALEUR	input()
QUOTIENT DE LA DIVISION EUCLIDIENNE	//
RESTE DE LA DIVISION EUCLIDIENNE	%
PUISSANCE	**
EGALITE - DIFFERENT	== - !=
INEGALITE STRICTE	< ou >
INEGALITE LARGE	<= ou >=
MODULE ALEATOIRE	from random import *
NOMBRE ENTIER ENTRE BORNES	randint(min, max)
MODULE MATH	from math import *
RACINE CARREE	sqrt()

Fonction
<pre>def nom(parametre1, parametre2): instructions return valeur</pre>

Condition
<pre>if condition1: instructions si condition1 vraie else: instructions si condition 1 et 2 fausses</pre>

<p>Boucle bornée (qui commence à 0)</p> <pre>for i in range(nombre_repetition): instructions</pre>
--

<p>Boucle bornée (qui s'arrête à fin-1)</p> <pre>for i in range(debut, fin): instructions</pre>

<p>Boucle bornée (qui commence à 0)</p> <pre>while condition: instructions si condition vraie</pre>
